

## プログラミング教室の感想

記入日： 年 月 日

参加した場所： 県 市

1 あなたについて教えてください。

1.1 あなたの学年と性別をおしえてください。

小学校 / 中学校 / 高校・高専など \_\_\_\_\_年生

あなたの年齢： \_\_\_\_\_才 あなたの性別： 男子 / 女子

1.2 あなたが好きな教科はなんですか？あてはまるものを全て選んでください。

①	算数・数学	②	理科	③	英語
④	国語	⑤	社会	⑥	図工・美術
⑦	音楽	⑧	技術・家庭科	⑨	体育
⑩	そのほか ( )				

1.3 もともと「プログラミング」という言葉を知っていましたか。近いものを一つ選んでください。

①	「プログラミング」を経験したことがあった。
②	「プログラミング」を経験したことはないが、意味は知っていた。
③	「プログラミング」という言葉を聞いたことはあるが、中身まではよく知らなかった。
④	「プログラミング」という言葉を聞いたことがなかった。

1.4 今後、プログラミングを続けたいですか？近いものを一つ選んでください。

①	今後もプログラミングを続けたい。
②	今後プログラミングを続けるかはわからない。
③	今後はプログラミングは続けないと思う。

2 プログラミングを経験してみてどう思いましたか？

2.1 プログラミングは楽しかったですか？近いものを一つ選んでください。

①	プログラミングすることも、講座も楽しかった。
②	プログラミングすることはあまり楽しくなかったが、講座は楽しかった。
③	プログラミングすることは楽しかったが、講座はあまり楽しくなかった。
④	プログラミングすることはあまり楽しくなかったし、講座もあまり楽しくなかった。

2.2 プログラミングで一番おもしろいと思ったところ、もっと続けたいと思ったところは何ですか。

--

2.3 プログラミングで難しかったところがあれば、具体的に教えてください。

--

2.4 利用した教材（プログラミング言語や教科書）は簡単でしたか？最も近いものを一つ選んでください。

①	簡単すぎた。
②	分かりやすくてちょうどよいぐらいだった。
③	少し難しかった。
④	難しくついていけないことが多かった。

2.5 利用した教材が分かりやすかった点、難しかった点などを具体的に教えてください。

--

## 3 プログラミングについて教えてください。

3.1 今日のプログラミングで経験できたと思うことを、全て選んでください。

①	プログラミングを通して、アプリやゲームがどうやって動くのか分かった。
②	自分なりのアイデアを取り入れたり、工夫することができた。
③	自分なりの作品を作ることができた。
④	うまくプログラムが動かないときは理由を考えて、解決策を試した。
⑤	自分から進んで取り組めた。
⑥	友達と協力して作業をした。
⑦	人前で作品や意見を発表した。
⑧	難しいところがあっても、最後まであきらめずに取り組めた。
⑨	自分でもの（ゲームなどのプログラムを含む）を作りたいと思えるようになった。
⑩	あてはまるものは一つもない。

3.2 プログラムが思ったように動かなかったとき、どうすることが一番多かったですか。あてはまるものを一つだけ選んでください。

①	自分でプログラムを見直し、「命令」の組み合わせをなおして、やりなおした。
②	全てのプログラムや「命令」を消して、もう一度初めからやりなおした。
③	少しずつ「命令」や数字を変えてみて、繰り返しやりなおした。
④	先生や近くの大人、進んでいる友達に教えてもらった。
⑤	そのほか

## 3.3 日々の生活や学校などでプログラムを使って工夫したいと思うことはありますか。どんなことを工夫できそうですか。

## 4 スマートフォンのアプリやゲームについて教えてください。

4.1 あなたはスマートフォンのアプリや Nintendo3DS（ニンテンドー3 ディーエス）などのゲームは好きですか。

①	毎日、アプリやゲームで遊ぶ。
②	週に何回かはアプリやゲームで遊ぶことがある。
③	ほとんどアプリやゲームで遊ぶことはない。
④	まったくアプリやゲームで遊ぶことはない、ゲーム機をもっていない。
⑤	わからない

4.2 プログラミングを経験して、スマートフォンのアプリやゲームについてどう思うようになりましたか。

①	アプリやゲームを自分で作れるかもしれないと思う。
②	アプリやゲームを作れるかはわからないが、仕組みが分かった部分がある。
③	アプリやゲームについてはよく分からなかった。

4.3 ゲームやアプリについての考え方は、どのように変わりましたか？具体的に書いてください。

--