



《新潟市PRプロジェクト》

Scratchで新潟市を世界にアピールしよう！

チーム名	Aチーム
作品タイトル	計算ゲーム
完成イメージ	どのような作品にするか画面想像図を書いてみよう

画面想像図

大きさが変わる
正解：+20
不正解：-20

37 + □ = 47

変数「正解数」
正解し：+1点
不正解：-1点

Ladybug2のコスチューム

1 ladybug2-a 96x57

2 ladybug2-b 96x57

3 GAME OVER button5-b 141x82

4 ladybug2-a2 96x57

計算の答えを聞いて待つ

正解数 0

正解数が-1点になった時に表示するコスチュームを追加

正解数が10点になった時に表示するコスチュームを追加



《新潟市PRプロジェクト》

Scratchで新潟市を世界にアピールしよう！

チーム名 Aチーム

作品タイトル 計算ゲーム

完成イメージ ゲームの流れを考えよう

ゲームの流れ

□に入る数字を答える計算ゲーム
正解したら+20点、不正解だと-20点

ゲームクリアの条件

10問正解したらゲームクリア

ゲームオーバーの条件

0点になったらゲームオーバー