

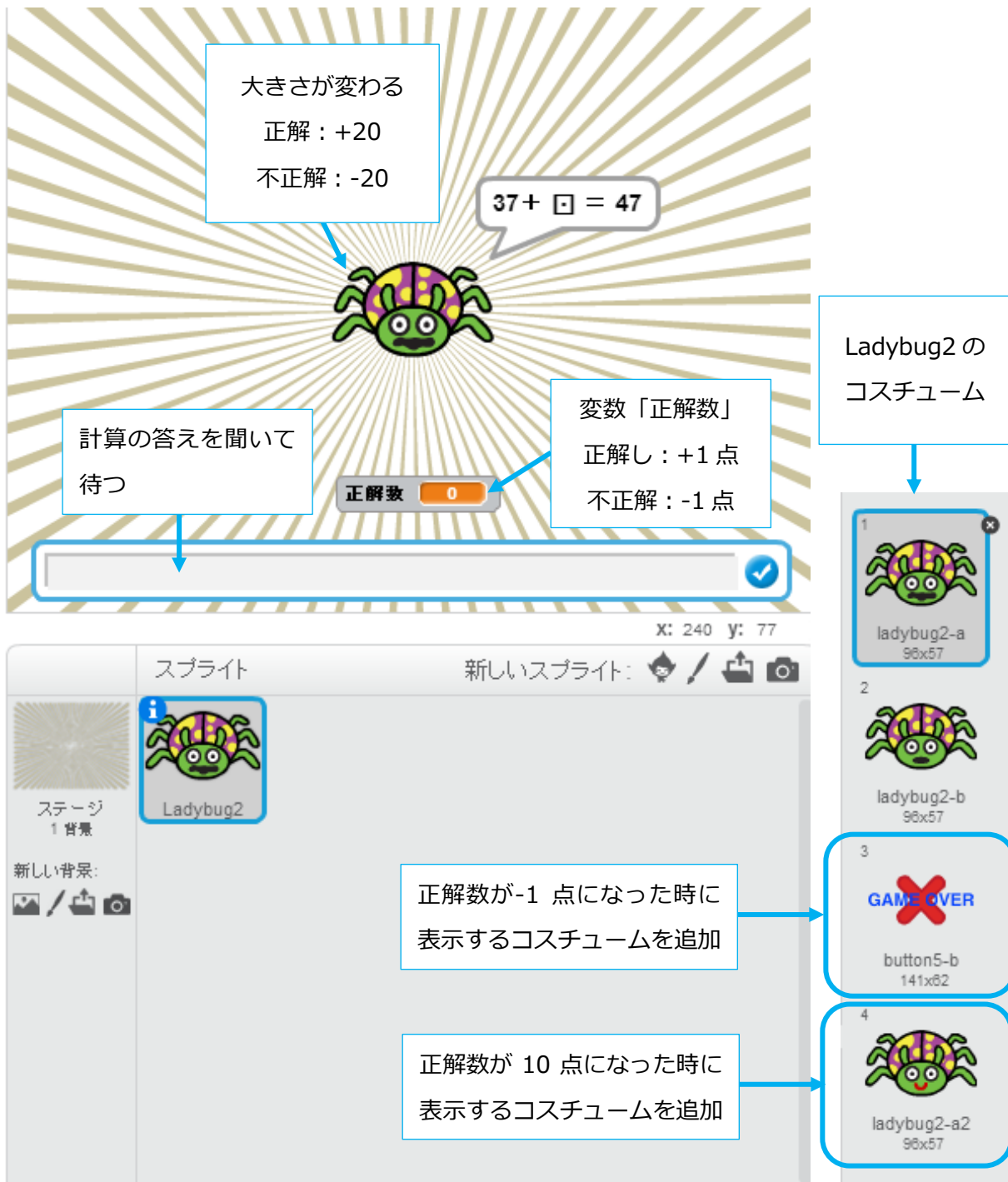
課題 C

 Lesson08

実施日 月 日

□を使った足し算の計算ゲームを作りましょう。(例： $10 + \square = 30$ の□がいくつかを答える計算ゲームです)

- 背景 : rays
- スプライト : Ladybug2



The image shows a Scratch game interface with several annotated elements:

- Gameplay Area:**
 - A ladybug character is in the center with a speech bubble containing the equation $37 + \square = 47$.
 - A text box above the ladybug says: "大きさが変わる" (Size changes), "正解 : +20" (Correct: +20), "不正解 : -20" (Incorrect: -20).
 - A score display shows "正解数 0" (Correct count 0).
 - A text box next to the score says: "変数「正解数」" (Variable "Correct count"), "正解し : +1 点" (Correct: +1 point), "不正解 : -1 点" (Incorrect: -1 point).
 - A text box below the score says: "計算の答えを聞いて待つ" (Wait for the answer to the calculation).
 - A text box on the right says: "Ladybug2 のコスチューム" (Ladybug2 costume).
 - A text box at the bottom right says: "Ladybug2 のコスチューム" (Ladybug2 costume).
- Sprite Panel:**
 - Shows the "Ladybug2" sprite.
 - Shows a "GAME OVER" button (button5-b, 141x82).
 - Shows a second "Ladybug2" costume (ladybug2-a2, 96x57).
- Annotations:**
 - One points to the "GAME OVER" button: "正解数が-1 点になった時に表示するコスチュームを追加" (Add costume to display when correct count becomes -1 point).
 - Another points to the second "Ladybug2" costume: "正解数が 10 点になった時に表示するコスチュームを追加" (Add costume to display when correct count becomes 10 points).

問題 1. 背景を rays に変えましょう。

問題 2. Scratch Cat のスプライトを削除した後、Ladybugs2 のスプライトを追加しましょう。

問題 3. 変数 : 「問題 1」「問題 2」を作成し、1~100 までの乱数を設定しましょう。

問題 4. 問題を出すスクリプトを作成しましょう。



問題 5. 答えが正解の場合の処理を作ります。

- ・「正解だよ！」と言う
- ・スプライトの大きさを 20 大きくする
- ・変数「正解数」を作成し、正解したら 1 加える

問題 6. 答えが不正解の場合の処理を作ります。

- ・「残念！」と言った後、「正解は●●だよ」と言う
- ・スプライトの大きさを 20 小さくする
- ・「正解数」を 1 減らす

問題 7. 問題 5 (正解処理) の後にゲームクリアの処理を入れます。

もし「正解数」が 10 だったら、「計算ゲームクリア！」と言って、全てのスクリプトを止めましょう。

それ以外の場合は、次の問題を出します。

問題 8. 問題 6 (不正解処理) の後に、ゲームオーバーの処理を入れます。

「正解数」が-1 になったら全てのスクリプトを止めます。

それ以外の場合は、次の問題を出します。

問題 9. 初期設定をしましょう。(緑の旗をクリックされた時に初期値を設定するようにしておきます)

- ・「正解数」を 0 にする
- ・スプライトの大きさを 100%にする

問題 10. ここまででゲームの基本の動きは出来上がりました。

- ①実際に計算ゲームをやってみて、処理が正しく動いているのか確認してみましょう
- ②あとはどんな処理を入れたら、計算ゲームが楽しくわかりやすいものになるのか考えましょう

問題 11. ゲームを完成させましょう。

Ladybugs2 にコスチュームを 2 個追加し、ゲームクリアの時とゲームオーバーの時にコスチュームを変えるようにスクリプトを追加しましょう。